

Яндекс  
такси



# Асинхронность и многопоточность в Яндекс.Такси

---

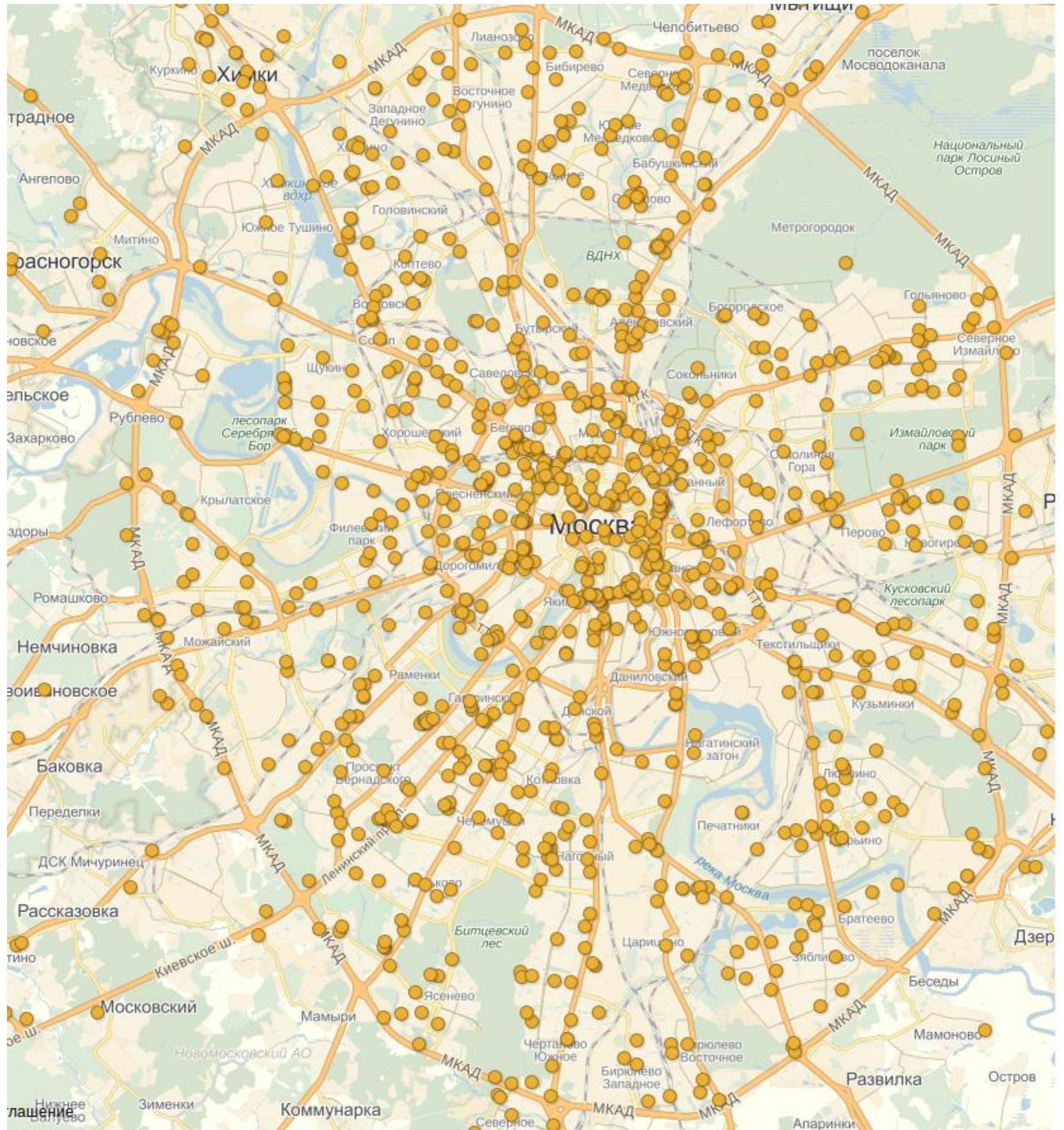
Дмитрий Курилов

Яндекс  
такси

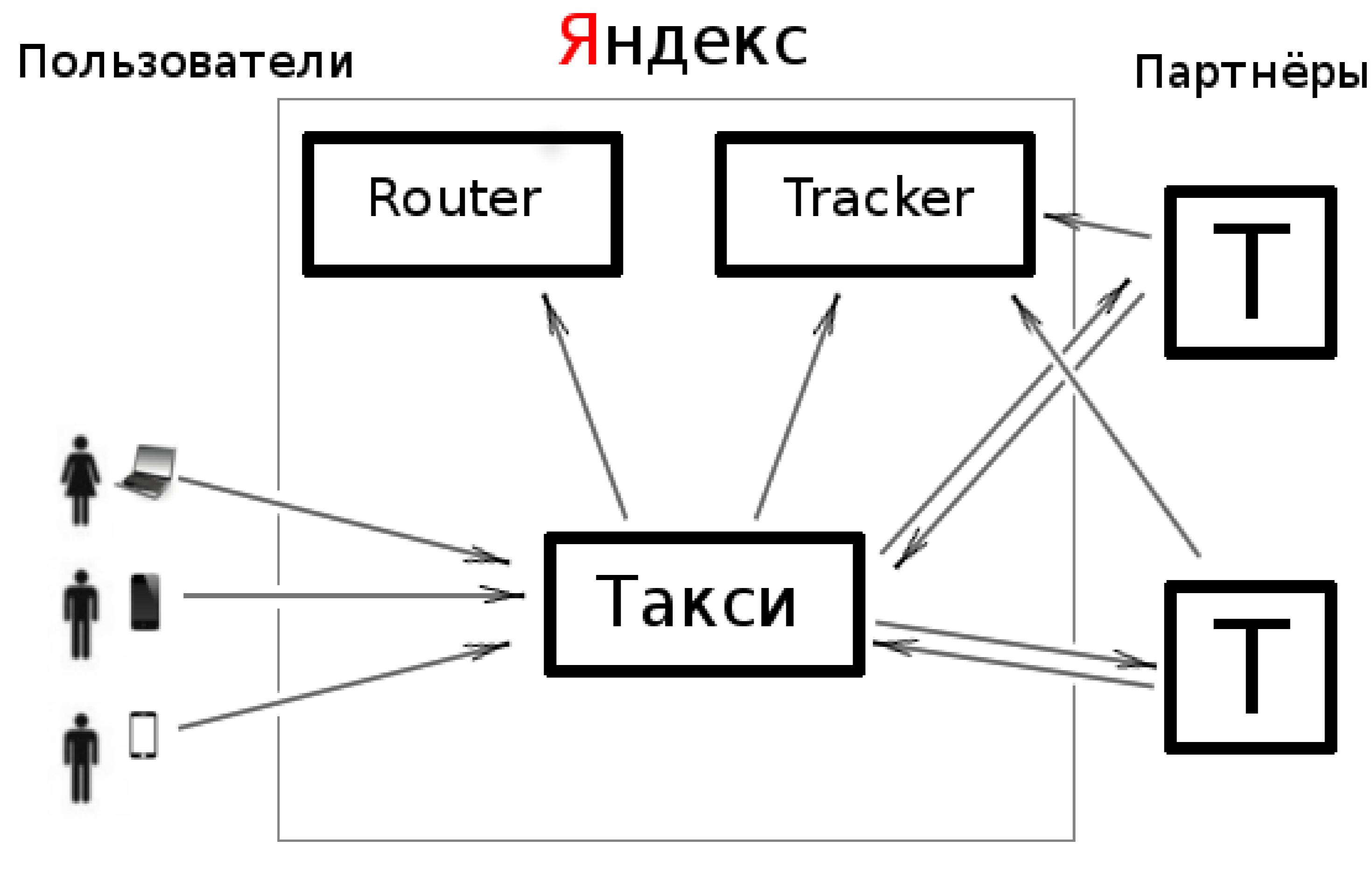


Яндекс.Такси  
Когда нельзя ждать

---



# АРХИТЕКТУРА



# О ПРОЕКТЕ

- 6 500 – 10 000 водителей на линии
- > 200 партнёров
- > 200 000 заказов в неделю

# СПЕЦИФИКА ПРОЕКТА

Интерактивно взаимодействуем с партнёрами и с внутренними сервисами Яндекса

Это обязывает:

- Быстро считать
- Жить с таймаутами
- И вообще жить без части партнёров и сервисов

# ПРИМЕРЫ

# ЯНДЕКС.ТРЕКЕР

- Предоставляет нам треки всех водителей  
(мы забираем сразу все координаты – 3k в gzip)
- Строит в памяти R-tree
- Регулярно и в отдельном треде (потому что 3k)

# ЯНДЕКС.ТРЕКЕР

```
_drivers = {'dict': None, 'rtree': None}

@defer.inlineCallbacks
def update_drivers_positions():
    try:
        gzipped = yield fetch_all_tracks()
        (dct, rtree) = yield defer.deferToThread(
            extract_gzipped_tracks, gzipped)
        _drivers['dict'] = dct
        _drivers['rtree'] = rtree
    finally:
        callLater(UPDATE_INTERVAL, update_drivers_positions)
```

?

- Python?
- Многопоточность в Python? А как же GIL?

# GIL

- Cpu-bound задачи – биндим, "отпуская" GIL
- Забиндинг, выполняем вычисления в treadпule
- Python CPU-bound код в treadе выполнять нельзя

# RELEASING GIL

```
import zlib
import base64

from twisted.internet import threads

def main():
    strings = ['%010000000d' % i for i in range(1000)]
    for string in strings:
        d = threads.deferToThread(compress, string)
        #d.addCallbacks(do_something_with_result)

def compress(string):
    return base64.b64encode(zlib.compress(string, 9))
```

# RELEASING GIL

```
top - 17:50:13 up 35 days, 6:40, 2 users, load average: 12.89, 8.27, 6.92
Tasks: 106 total, 1 running, 105 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
Cpu0 : 95.7%us, 4.0%sy, 0.0%ni, 0.3%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.0%si, 0.0%st
Cpu1 : 91.1%us, 6.2%sy, 0.0%ni, 1.6%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 1.0%si, 0.0%st
Cpu2 : 97.3%us, 2.3%sy, 0.0%ni, 0.3%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.0%si, 0.0%st
Cpu3 : 95.4%us, 3.6%sy, 0.0%ni, 0.7%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.3%si, 0.0%st
Cpu4 : 98.3%us, 1.7%sy, 0.0%ni, 0.0%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.0%si, 0.0%st
Cpu5 : 97.0%us, 2.7%sy, 0.0%ni, 0.0%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.3%si, 0.0%st
Cpu6 : 94.3%us, 4.3%sy, 0.0%ni, 0.7%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.7%si, 0.0%st
Cpu7 : 94.1%us, 2.3%sy, 0.0%ni, 3.0%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.7%si, 0.0%st
Cpu8 : 91.1%us, 3.6%sy, 0.0%ni, 1.0%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 4.3%si, 0.0%st
Cpu9 : 81.9%us, 5.4%sy, 0.0%ni, 5.0%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 7.7%si, 0.0%st
Cpu10 : 91.3%us, 2.0%sy, 0.0%ni, 2.0%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 4.7%si, 0.0%st
Cpu11 : 87.4%us, 4.7%sy, 0.0%ni, 3.0%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 5.0%si, 0.0%st
Cpu12 : 89.4%us, 4.3%sy, 0.0%ni, 1.0%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 5.3%si, 0.0%st
Cpu13 : 92.3%us, 4.0%sy, 0.0%ni, 1.0%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 2.7%si, 0.0%st
Cpu14 : 88.0%us, 3.7%sy, 0.0%ni, 2.3%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 6.0%si, 0.0%st
Cpu15 : 93.3%us, 3.3%sy, 0.0%ni, 0.3%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 3.0%si, 0.0%st
Mem: 99000288k total, 64896912k used, 34103376k free, 3468616k buffers
Swap: 0k total, 0k used, 0k free, 13095908k cached
```

| PID   | USER     | PR | NI | VIRT  | RES  | SHR  | S | %CPU | %MEM | TIME+    | COMMAND |
|-------|----------|----|----|-------|------|------|---|------|------|----------|---------|
| 16873 | dmkurilo | 20 | 0  | 2522m | 2.1g | 3188 | S | 1261 | 2.2  | 2:49.06  | python  |
| 15828 | www-data | 20 | 0  | 463m  | 197m | 9484 | S | 11   | 0.2  | 68:29.58 | twistd  |

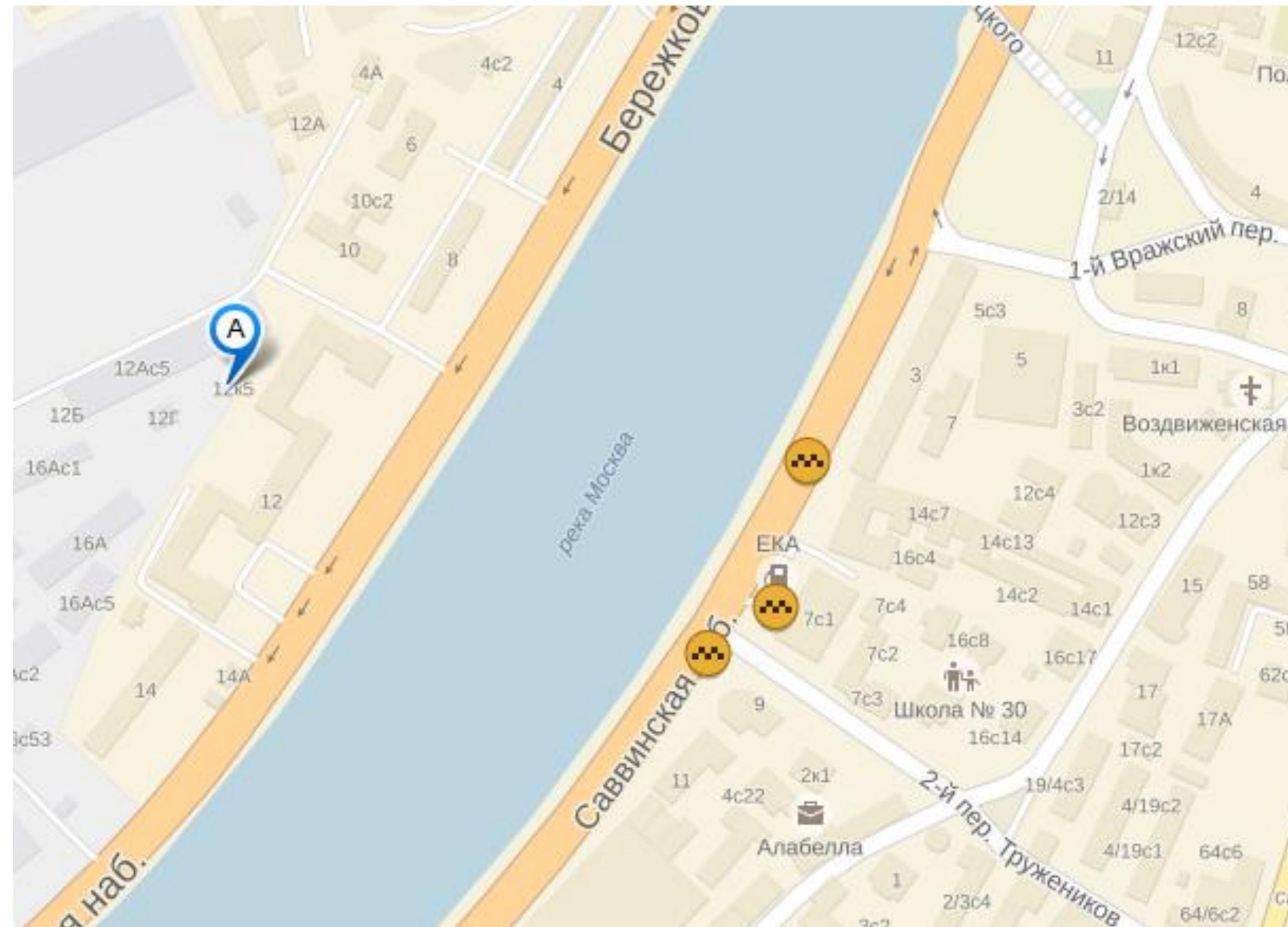
# В ЦИФРАХ

- В одном потоке 129,82 s
- В нескольких потоках 20,51s
- Speedup 6,3 (на 16 ядрах, 8 из которых – НТТ)

# В СУХОМ ОСТАТКЕ

- GIL вносит некоторые неудобства
- Но обойти можно

# ЯНДЕКС.Роутер



# ЯНДЕКС.РОУТЕР

- Строит маршрут между двумя точками
- Запрашиваем 4-90 маршрутов на заказ
- Ограничиваляем число запросов к роутеру через очередь в памяти
- Считаем расстояние напрямую, когда роутер недоступен

# ЯНДЕКС.Роутер

```
from router import build_route

@defer.inlineCallbacks
def find_suitable_drivers(src_point):
    nearest = find_nearest_drivers(src_point, NEAREST_LIMIT)
    estimates = yield defer.DeferredList(
        [build_route(driver_point, src_point)
         for (driver_point, _) in nearest])
    suitable = []
    for ((driver_point, driver), estimate) in zip(nearest, estimates):
        (succeed, data) = estimate
        if succeed:
            (distance, time) = data
        else:
            (distance, time) = predict_route(driver_point, src_point)
        suitable.append((time, distance, driver))
    return sorted(suitable)
```

# ДРУГИЕ ВНУТРЕННИЕ СЕРВИСЫ ЯНДЕКСА

- Обеспечивают поиск адресов, определение местоположения пользователя, помогают рассчитывать стоимость поездки заранее
- Мы умеем жить без большинства из внутренних сервисов, деградируя по функциональности
- Цель - научиться переживать падение любого из них (кроме трекера)

# ПАРТНЕРЫ

- Какая-то их часть регулярно лежит
- Более 10% запросов отваливается по таймауту
- Водители заняты не только нашими заказами
- Поэтому запрашиваем, пока не найдём

# ПАРТНЕРЫ

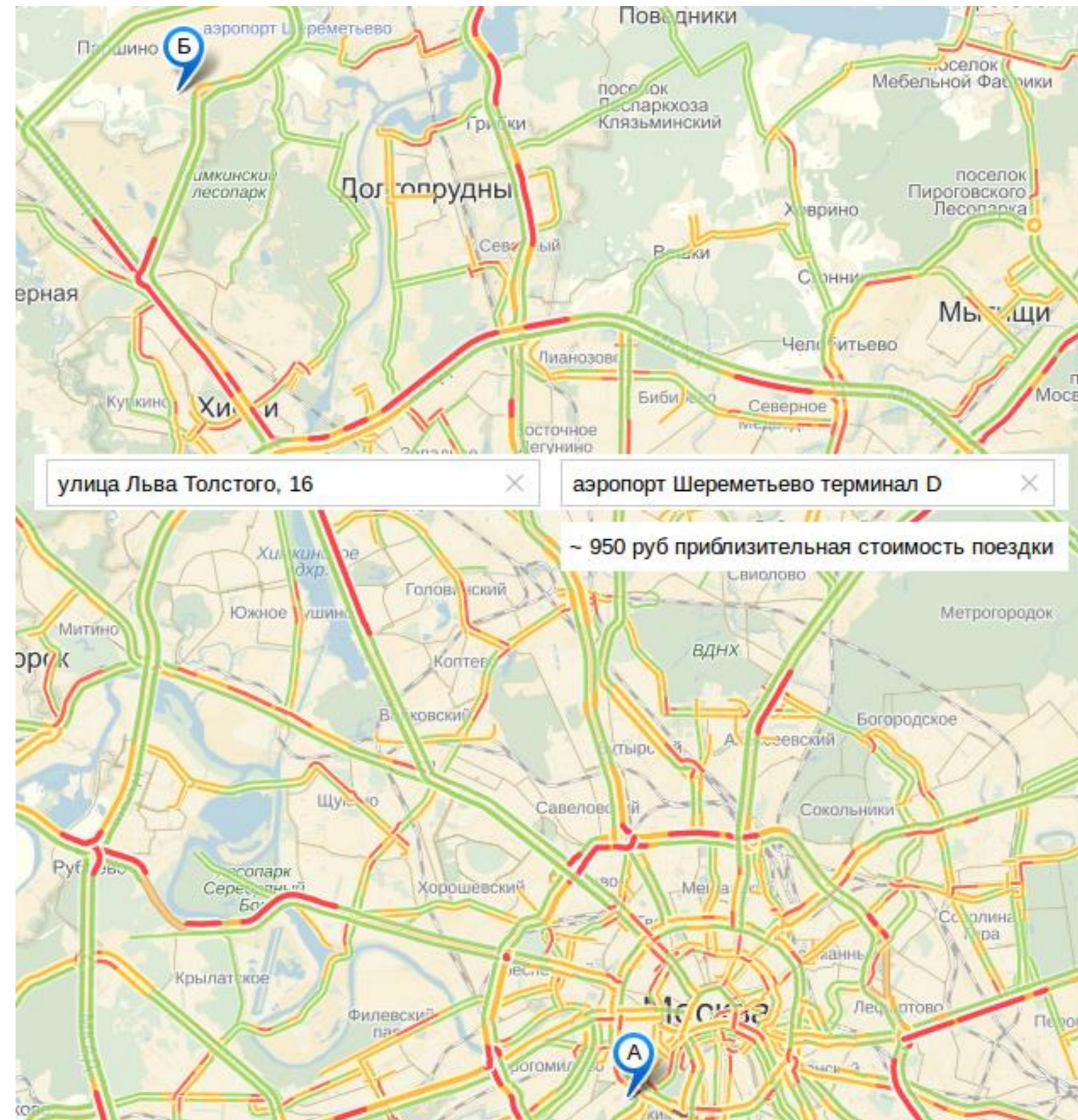
```
@defer.inlineCallbacks
def request_suitable_drivers(order_id, src_point):
    while (yield not is_order_expired(order_id)):
        suitable = yield find_suitable_drivers(src_point)
        for (park, request) in (yield build_requests(suitable)):
            reactor.callLater(0, send_request, park, request)

    del suitable
    del request

    yield sleep(REQUEST_INTERVAL)
```

**НЕ дошли руки**

# КАЛЬКУЛЯТОР ТАРИФОВ



# КАЛЬКУЛЯТОР ТАРИФОВ

- Для решения задачи необходимо определять, каким полигонам принадлежит точка
- Число точек  $\sim 10000$
- Сейчас ищем за линейное время
- Хотим искать за логарифмическое

# РАБОТА С МЕМСАЧЕ

- Для синхронизации данных между рантаймами Python используем memcache
- Запись/чтение занимают 200-50000 мкс
- Сейчас работаем с memcache в блокирующем режиме
- Хотим написать асинхронный драйвер

# РАБОТА С MONGODB

- Нет драйвера для Twisted
- Поэтому работаем с MongoDB через тредпул
- Свой драйвер не осилим
- Хотим завернуть в отдельный тредпул для блокирующего кода, работающего с i/o-bound событиями

# Я НЕ УСПЕЛ РАССКАЗАТЬ

- Об особенностях профайлинга асинхронных и многопоточных приложений
- Об их тестировании
- И о многое другом...

В следующий раз обязательно расскажу :-)

# РЕЗЮМЕ

- В интерактивном взаимодействии важно уметь жить с таймаутами и ошибками "на другом конце провода" и важно хорошо утилизировать CPU
- Мы пишем на Python/Twisted, но язык здесь роли не играет, специфика проявит себя в любом другом языке

Яндекс  
такси



Спасибо за внимание!  
Вопросы?

---

Дмитрий Курилов

[dmkurilov@yandex-team.ru](mailto:dmkurilov@yandex-team.ru)